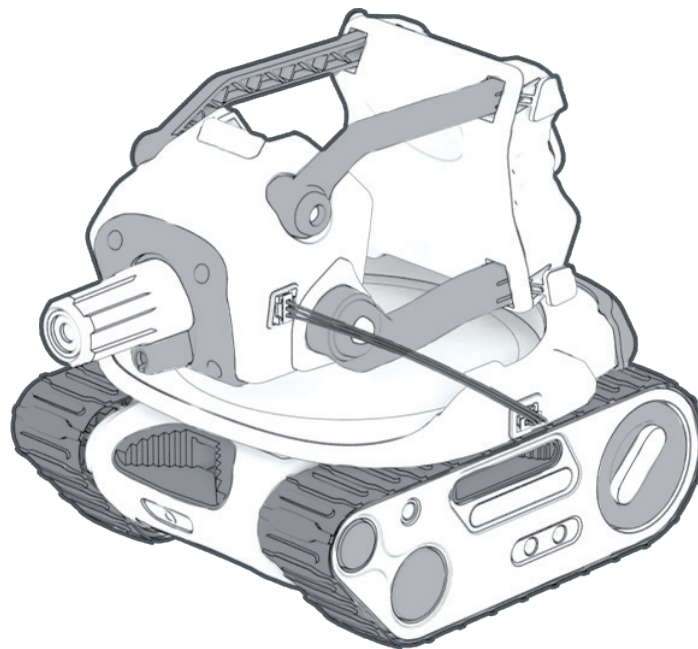


Panxer

Használati útmutató V1.0



Tartalom

- 2 Ismerd meg a Panxer
- 4 Előkészület
- 6 Játékmenet
- 15 Biztonság és óvintézkedések

Ezt a terméket a Maticontrollerr
kell használni; külön
vásárolható meg.



Maticontroller

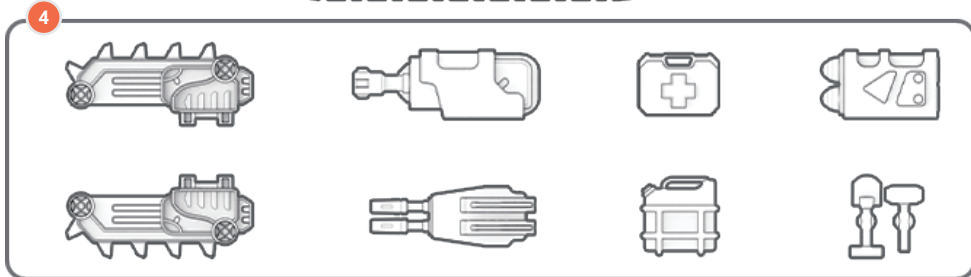
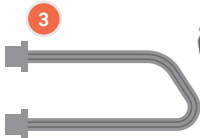
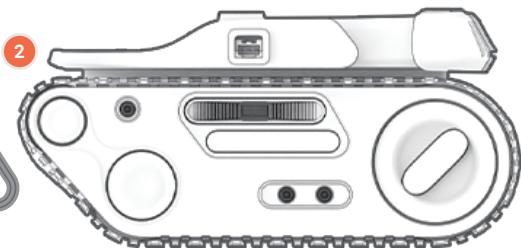
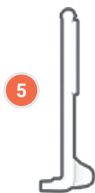
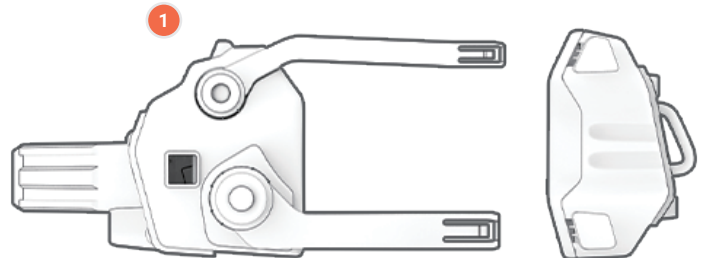
Eilik-kel párosítva ez a termék
teljes játékelményt nyújt;
külön vásárolható meg.



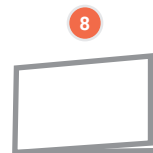
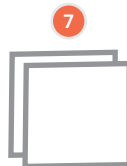
Eilik

Ez a kézikönyv csak a Panxer használatát mutatja be. Az Eilik játékaírói és a Maticontroller beállításairól további információért kérjük, tekintse meg a vonatkozó használati útmutatókat.

A Doboz Tartalma

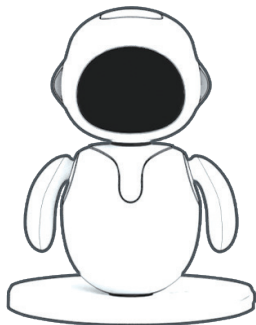


1. Torony ×1
2. Alváz ×1
3. Kommunikációs Kábel ×1
4. Alváz Tartozékok ×9
5. Zászlórúd ×1
6. Zászló ×8
7. Gyorsindító útmutató ×2
8. Használati útmutató ×1
9. USB-C kábel (fekete) ×1



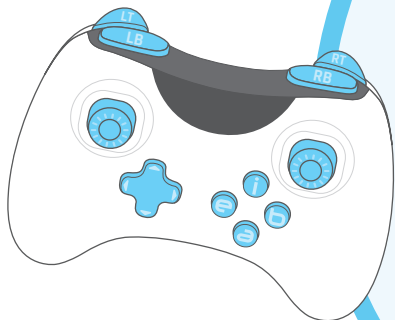
1. Ismerd Meg A Panxer

1.1 Bevezetés

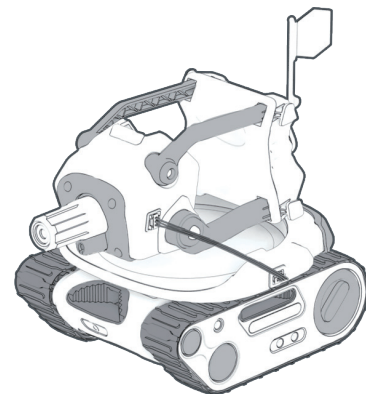


Eilik

Maticontroller párosítva
sima mozgást és precíz
lövést tesz lehetővé.



A Panxer egy kifejezetten Eilik tervezett mobil
eszköz, amely világító toronnyal és lánctalpas
alvázszerkezettel rendelkezik.

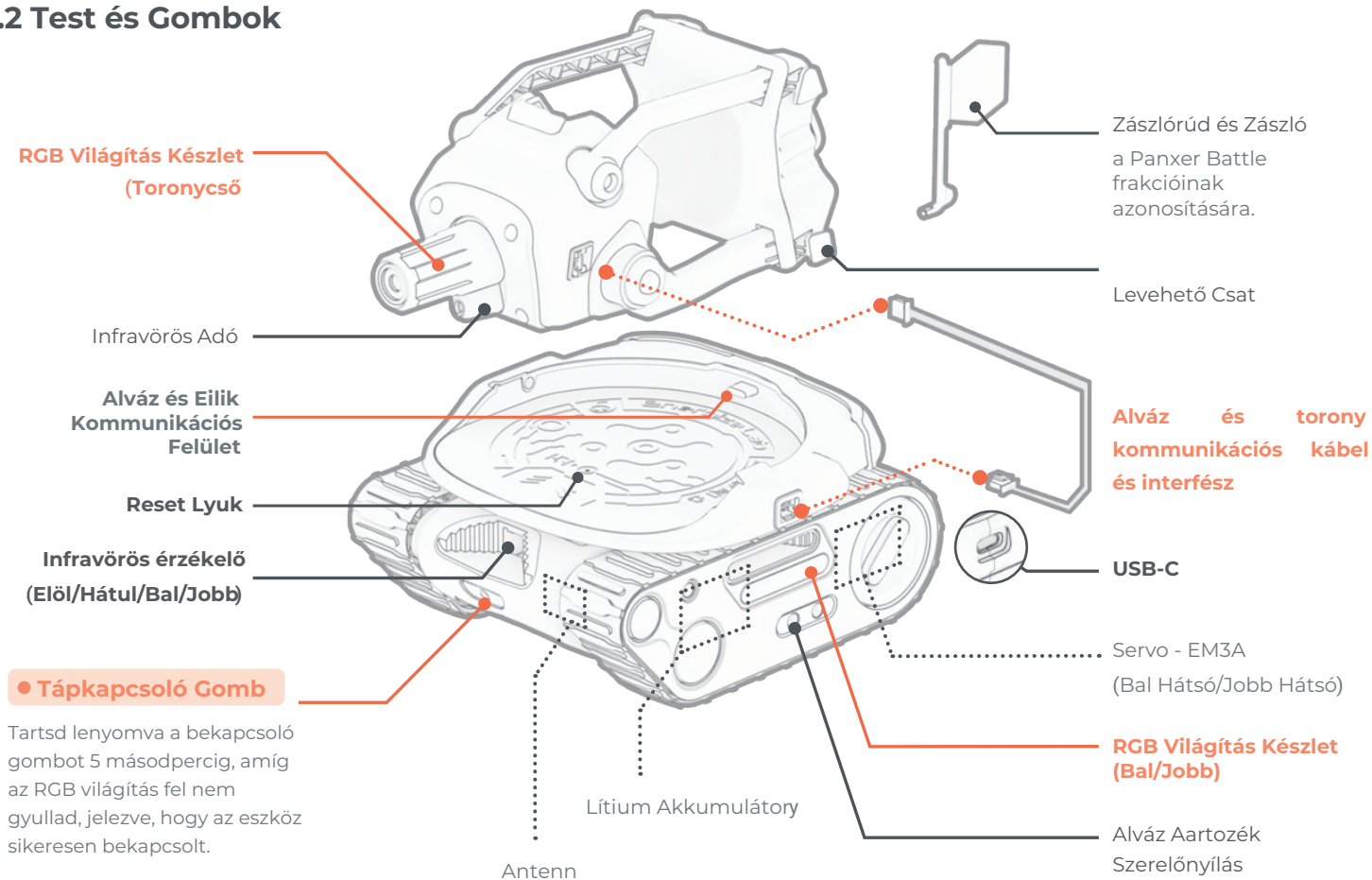


PANXER

Változatos Játékmenet

Változatos játékmenet Különféle bővítő
játékmódokat támogat az Eilik számára,
beleértve a **Szabad Mozgást**, **Te vs.**
Panxer, a **Panxer Csatát**, amelyek
stratégiai összecsapásokat és mélyreható
sportélményt kínálnak a játékosoknak.
Ingyenes firmware-frissítésekkel
folyamatosan új játéktartalmak kerülnek
be, amelyek még több meglepetést és
élvezetet hoznak a játékosok számára.

1.2 Test és Gombok



Tartsd lenyomva a bekapcsoló gombot 5 másodpercig, amíg az RGB világítás fel nem gyullad, jelezve, hogy az eszköz sikeresen bekapcsolt.

2. Előkészület

2.1 Párosítás Cél: A Maticontroller és az alváz párosításának befejezése

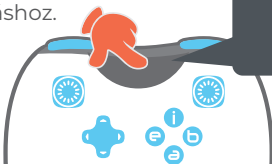
1. Maticontroller Bekapcsolása

1. Nyomd hosszan a **képernyőgombot** 33 másodpercig a bekapcsoláshoz.

3. Szerint **a** gombot a megerősítéshez és a párosítás megkezdéséhez

2. Üzenet: Nincs párosítva

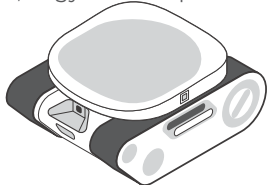
Not paired.
Press **a**
to confirm.



2. Készítsd Elő A Párosítást

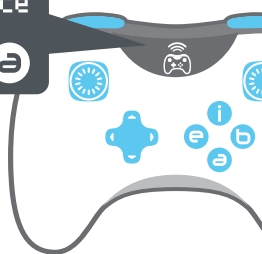
1. Üzenet: Győződj meg róla, hogy a Maticontrollerhez párosítandó eszköz ki van kapcsolva

2. Ellenőrizd az alváz világítását, győződj meg róla, hogy ki van kapcsolva.



Ensure the device
to be paired
is powered OFF **a**

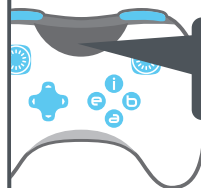
3. Szerint **a** gombot a megerősítéshez.



3. Párosító Jel Küldése

Power ON
the device
to be paired.

Üzenet: Kapcsold be a párosítandó eszközt.

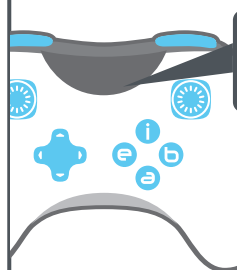


2. Nyomd hosszan az alváz **bekapcsológombját** amíg fel nem gyullad az alváz világítása, jelezve a sikeres bekapcsolást és a párosító jel automatikus küldését.



Paired with
Panxer.

3. A Maticontroller automatikusan fogadja a párosító jelet és befejezi a párosítást.



Nincs csatlakoztatva, automatikus kikapcsolás 5 perc után.

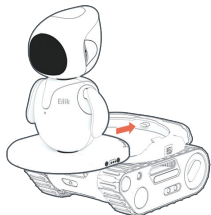
2.2 Összeszerelés **cél:** Fejezze be az összeszerelést Eilik, a torony és az alváz között.

- 1** Győződj meg róla, hogy Eilik a legújabb firmware-rel rendelkezik, majd kapcsold ki.



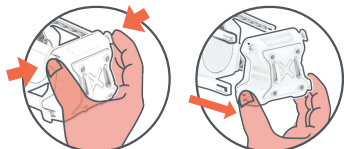
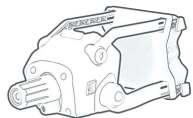
- 2** Szereld be Eiliket az alváz kommunikációs interfészébe.

Ügyelj arra, hogy a USB-C csatlakozóval egy vonalban legyen.



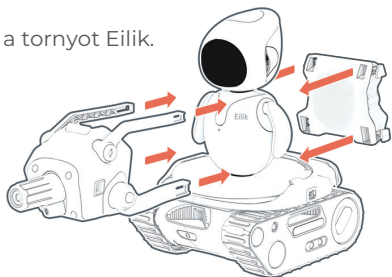
A ház mindkét oldalán található kapcsokkal rögzítsd Eilik talpát.

- 3** Szereld szét a tornyot.

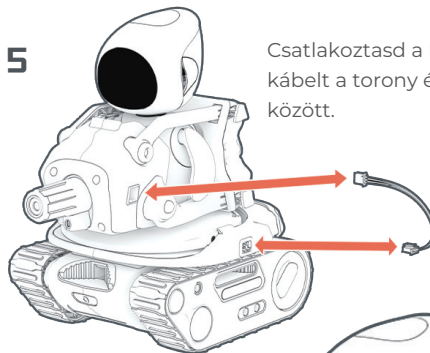


Nyomd meg a felső vagy alsó kapcsokat, majd húzd kifelé.

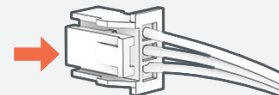
- 4** Szereld fel a tornyot Eilik.



5



Csatlakoztasd a kommunikációs kábelt a torony és az alváz között.



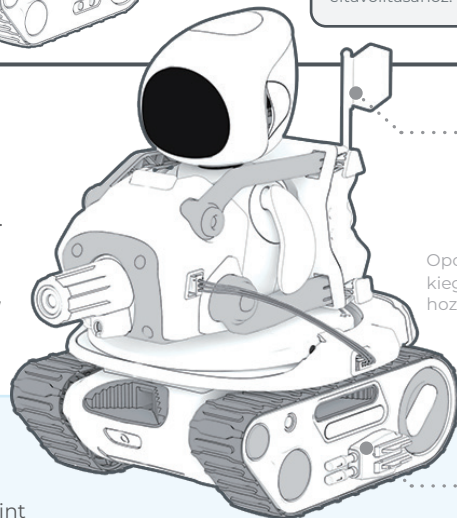
Nyomd meg a kábel kapcsot, és húzd kifelé a kábel könnyű eltávolításához.

Kész!

Megjegyzés:

1. Győződj meg róla, hogy a Panxert sík felületen használod.
2. Győződj meg róla, hogy száraz környezetben használod.

Az összeszerelés befejezése után a Maticontroller alapértelmezés szerint belép a „Free Roam” játékmódba. Ekkor már irányíthatod a Panxer. Az irányítás módját lásd a 7. oldalon.



Opcionálisan apró kiegészítők is hozzáadhatók.



Free Roam
Játékmód

3. Játékmenet

3.1 Belépés a főmenübe

A főmenübe lépés előtt győződj meg róla, hogy befejezted a párosítást és az összeszerelést (4/5. oldal).

A művelet befejezése után röviden nyomd meg a **képernyőgombot** a főmenübe való belépéshez

Nyomd meg   gombot az opciók váltásához.

Tartsd lenyomva 3 másodpercig a Bekapcsoláshoz/Kikapcsoláshoz

Képernyőgomb

Rövid nyomás a főmenübe való visszatéréshez

Opciók Váltása



Vissza, Mégse

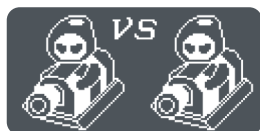


Belépés, Kiválasztás, Megerősítés



Free Roam
(Alapértelmezett)

Panxer ≥ 1



Panxer Battle

Panxer ≥ 2



Te vs. Panxer

Panxer = 1



Párosítás



Beállítás




Maticcontroller
Akkumulátor Szintje

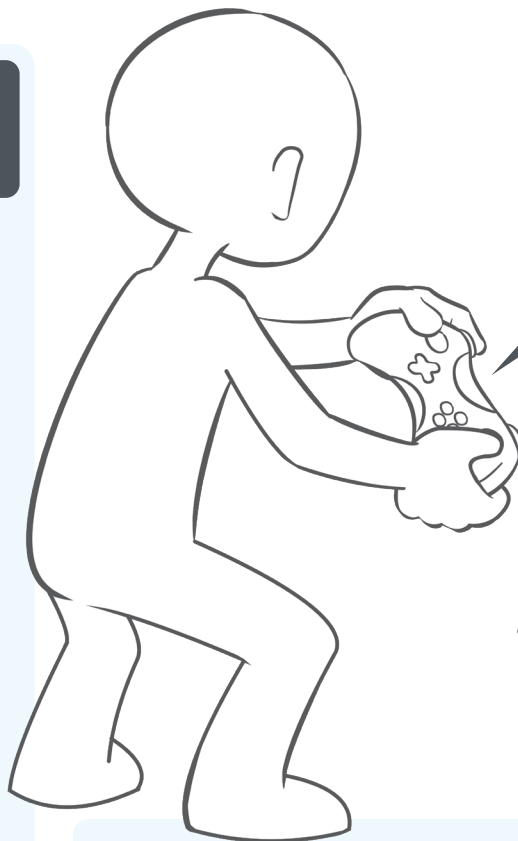
A Maticcontroller három alapfunkciója.

3.1.1 Free Roam



Váltsd a Maticontrollert
Free Roam.

Szerint  gombot a játék
indításához.



Játékmenet:

A játékosok a Maticontrollert irányítják, és élvezik a Panxer és Eilik kombinációja által nyújtott új szórakozást.

Páncél Típusok



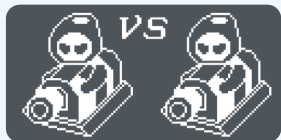
Energiapontok: Bizonyos mozdulatok használata energiába kerül, amely idővel lassan regenerálódik.



Működés: Lásd *Mozgások és Maticontroller működés 1* (9. oldal). (P9).

Mozgások: Részletekért lásd a *Mozgások magyarázata 1* (10. oldal).

3.1.2 Panxer Battle





Ezt a részt kihagyhatod, ha nem vásároltál több Panxert.

Váltsd a Maticontroller **Panxer Battle**.

Szerin  játék indításához.




Szerin  /  gombot a lobby kiválasztásához. A harcolni kívánó játékosok válasszák ugyanazt a lobby számot.

Szerin  gombot a párosításhoz.

Megjegyzés: Összesen 8 lobby van, mindegyik akár 8 játékost is támogat.



Várj, amíg az összes játékos csatlakozik a lobbyhoz, mind enki szerin  gombot a csatára való belépéshez.



Játékmenet:

A játékosok a Maticontrollerrel irányítják Panxert, végrehajtják a mozdulatokat, és harcolnak az ellenségek ellen.

Használj könyveket, szemeteseket, dobozokat takarásként, hogy igazán szórakoztató hartereket hozz létre!

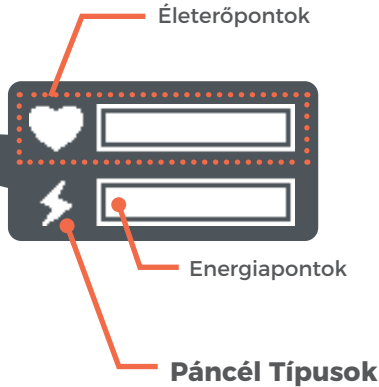


Cél: Az ellenség **összes** életerejének kimerítése.

Működés: Lásd **Mozgások és Maticontroller működés 1** (9/10. oldal).

Fejlett: Használd a [Típus előny] és [Pajzs kivédés] mozdulatokat az ellenségek visszaszorítására. Részletekért lásd a **Stratégia 1** (11. oldal).

Életerőpontok: Ha az életerőpontok nullára csökkennek, vereségnek számít.

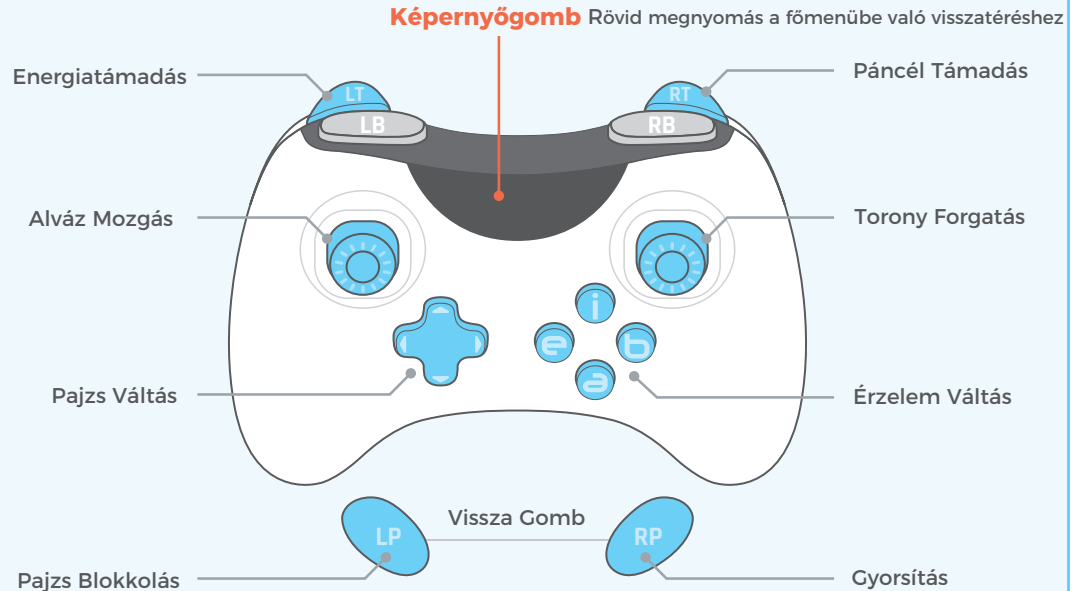


Energia pontok: Bizonyos mozdulatok energiába kerülnek. Az energia pontok lassan regenerálódnak, vagy teljesen visszatöltődnek, amikor új páncélt választasz.

Páncél Típusok: Részletekért lásd a 11. oldalt.

Mozgások és Maticontroller Működés 1

● A szürke gomb nem használható ebben a módban.



Ennek a módnak a szórakozása abban rejlik, hogy takarást használva tudod kicselezni az ellenfeledet. A játékosok különböző kellékeket, például könyveket, dobozokat és egyebeket használhatnak takarásként, hogy megalkossák a harctéri környezetet.



[Páncél Támadás]

Rövid sajtó **RT** gombot a kilövéshez.

Találat esetén életerő-kárt okoz. Kilövés után töltési állapotba lép.



[Pajzs Blokkolás]

Rövid/hosszú sajtó **LP** energiát fogyaszt

és aktiválja a blokkolást. A blokkolás alatt minden életerő-kárt blokkol.



[Energiatámadás]

Rövid/hosszú sajtó **LT** kis mennyiségű

energiát fogyaszt és aktiválja a támadást. Jelentős energiakárt okoz találat esetén.



[Gyorsítás]

Rövid/hosszú sajtó **RP** energiát fogyaszt és

aktiválja a gyorsítást. Növeli az alváz mozgási sebességét.



[Páncél Váltás]

Rövid sajtó  gombot kis

mennyiségű energia felhasználásához és a páncélváltáshoz. Sikeres váltás után az energia teljesen feltöltődik, és betöltődik a megfelelő színű páncél.



[Érzelem Váltás]

Rövid sajtó **e** / **i** / **b** / **a** gombokat


az aktiváláshoz. Eilik különféle akciókat hajt végre, főként harci kommunikációra használva.

Stratégia 1




[Pajzs Kivédés]

Ha ellenséges [Páncél támadás] ér téged, miközben [Pajzs blokkolás] állapotban vagy, kihasználhatod a töltési rést, ha röviden megnyomod az **RT** és elindítasz egy [Páncél támadás] ellentámadást. Az ellenség találata életerő-kárt okoz.



[Pajzs áttörés]

Amikor az ellenség feloldja a [Pajzs blokkolást], rövid vagy hosszú ideig **LT** az [Energiatámadás] folyamatos kiadásához. Ez gyorsan kimeríti az ellenség energiáját, és megtöri a [Pajzs blokkolás] állapotát.




[Gyors Menekülés]

[Shell Attack] kilövése után, ha el akarod kerülni a támadást a töltési állapotban, vagy gyorsan át akarsz mozogni takarás mögé vagy az ellenség mögé, rövid vagy hosszú ideig nyomd meg az **RP** a [Gyorsítás] aktiválásához.







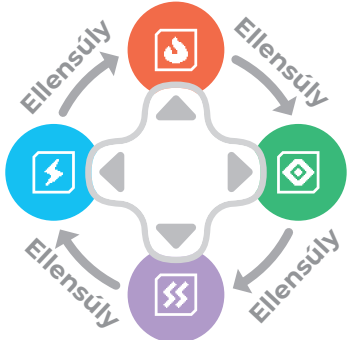












[Azonnali Váltás]

[Shell Attack] kilövése után gyorsan megnyomhatod a  /  /  gombot a töltési állapot előtt a [Páncél váltás] aktiválásához.



[Típus Előny]

Ha a [Páncél támadás] eltalálja az ellenséget, és a mi páncél típusunk előnyös ellene, jelentős életerő-kárt okoz az ellenségnek.

Páncélok Nevei és Dizájnjai	Gomb	Töltény Szín	Ikon és Ellenfél Kapcsolatok	Ellenfél Kapcsolatok áttekintése
 Lángoló Roham				
 Félelembomba				
 Földrengés Pulzus				
 Mágneses Vihar				

3.1.3 Te vs. Panxer



Váltsd a Maticcontroller **Te vs. Panxer** módba.

Sajtó **a** gombot a játék indításához.

Eilik hangutasítása szerint: „Hé, szeretnél egy bemutatót nézni?” Nyomd meg az **a** vagy **b** gombot a bemutató megtekintéséhez vagy a harc közvetlen megkezdéséhez.

Játékmenet:

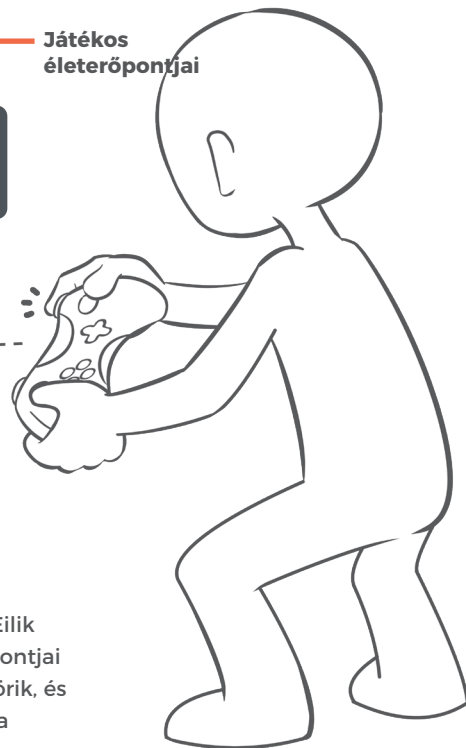
A játékosok a Maticcontrollerrel irányítják és lövik a Panxert, valamint harcolnak ellene.



Iba strel'ba do tváre Eilika alebo prednej časti Panxera spôsobuje poškodenie.



Ha kárt okozol Eilik életerőpontjaiban, Eilik szemüvege megreped. Ha Eilik életerőpontjai nullára csökkennek, a szemüveg összetörik, és Eilik elájul. A játékos nyer és továbblép a következő szintre.



Cél: 130 másodpercen belül törd össze a Panxer vezetője, Eilik szemüvegét, és csökkentsd az ellenség életerőpontjait nullára.

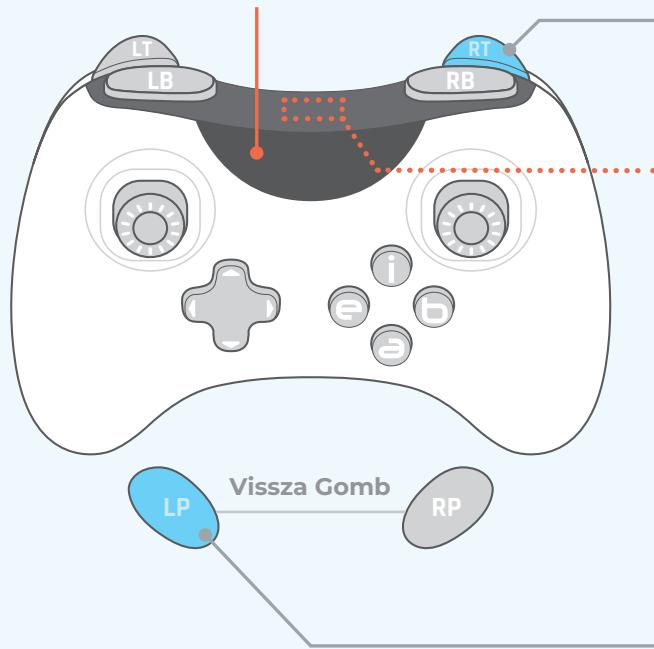
Működés: Lásd *Mozgások és Maticcontroller működés 2* (13. oldal).

Fejlett: Tanulj meg több módszert Eilik legyőzésére. Lásd a *Stratégia 2-t* (14/15. oldal).

Mozgások és Maicontroller Működés 2

- A szürke gomb nem használható ebben a módban.

Képernyőgomb Rövid megnyomás a főmenübe való visszatéréshez.



Töltött Támadás

**Infravörös
Adó/Vevő**

Támadás indításakor célozd ezt a területet Eilik arcára és az alváz elejére a hatékony támadáshoz. A jobb játékelmény érdekében nem ajánlott túl közel vagy túl messze lenni Eiliktől (kb. 1,5 méter ideális).

Pajzs Blokkolás



[Töltött Támadás]

Hosszú megnyomás **RT** majd elengedése aktiválja a támadást.

Találat esetén életerő-kárt okozás.

RT 1,5 mp: Maximális sebzés.
0,8 mp: Közepes sebzés.



[Pajzs Blokkolás]

Rövid vagy hosszú nyomás **LP** aktiválja a blokkolást.

A blokkolás alatt minden életerő-kár blokkolva van.



RT hosszú megnyomása közben bármikor megnyomhatod az **LP**-t a [Pajzs blokkolás] aktiválásához, de ez megszakítja a [Töltött támadás] folyamatát.

Stratégia 2

A **You vs. Panxer**, módban összesen 9 szint van, minden szinten nő a nehézség. A magasabb szintek jobban tesztelik a játékos fizikai állóképességét és reakcióidejét. Minden játékmenet az első szintről indul.

LEVEL

1

2

3

4

5

6

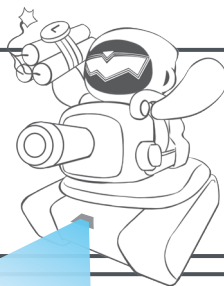
7

8

9

Panxer Harci Mechanizmusa

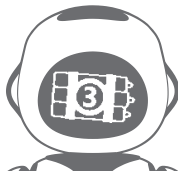
A játék kezdetén Panxer folyamatosan keresi a játékost a játék végéig.



Eilik bármikor indíthat bombatámadást. A rejtőzködés nem segít!

Ha Panxer nem érzékeli a játékost

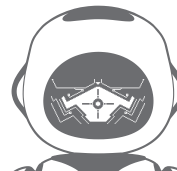
Eilik elindítja a [Bombatámadást], egy teljes területre ható támadást, amely kárt okoz a játékos életerejében.



[Bombatámadás]

Ha Panxer érzékeli a játékost

Eilik elindítja a [Ágyútámadást] vagy a [Géppuskatámadást]. Találat esetén életerőkárt is okoz.

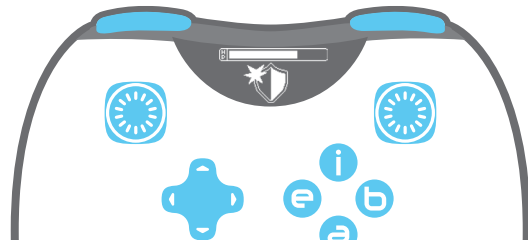


[Ágyútámadás]



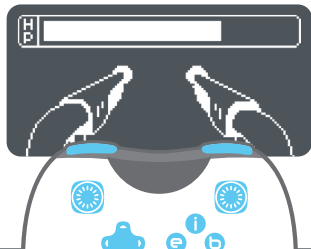
[Géppuskatámadás]

Ha Eilik támadásokat indít, hosszú LP nyomással aktiválhatod a [Pajzs blokkolást] az ütés kivédéséhez.



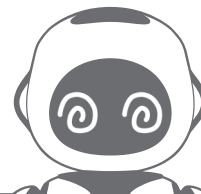
A játékosokat arra biztatják, hogy legyenek proaktívak és nyomják el az ellenséget.

Eilik támadása után az idő, amíg a következő támadásra sor kerül, remek lehetőség a játékosnak a visszavágásra!



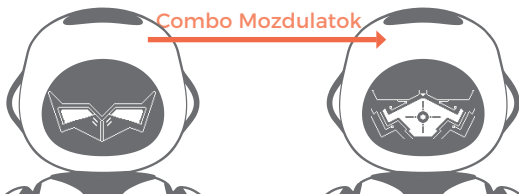
Nyereménybónusz

Ha Eilik életerőpontjai nullára csökkennek, elájul. A játékos nyer és továbblép a következő szintre.



Ájult állapot

Ha a támadásod eltalálja Eiliket, van rá esély, hogy aktiválja a [Pajzs blokkolást], hogy blokkolja a sérülést, és azonnal visszatámadást indíthat. Vigyázz a blokkal!



Combo Mozdulatok

[Pajzs Blokkolás]

[Ágyútámadás]

Az ájult állapot alatt a játékosok több támadást is indíthatnak. A támadások száma összegződik. Hány támadást tudsz végrehajtani?

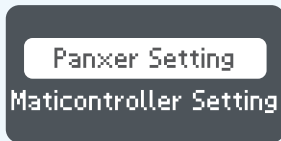




3.2 Panxer Beállítás




Váltsd a Maticcontrollert Beállítás módba.

Sajtó  gombot az almenübe lépéshez.



Sajtó  /  gombot a Panxer beállítás kiválasztásához.

Sajtó  gombot a beállítások megnyitásához.



Hangerő



Beszédstílus



A játék során beállítja Eilik beszédének gyakoriságát.



Faényerő



Agresszív Mód



Ha be van kapcsolva, a You vs. Panxer módban megnő a cső mozgástartománya, ami növeli a játék nehézségét.

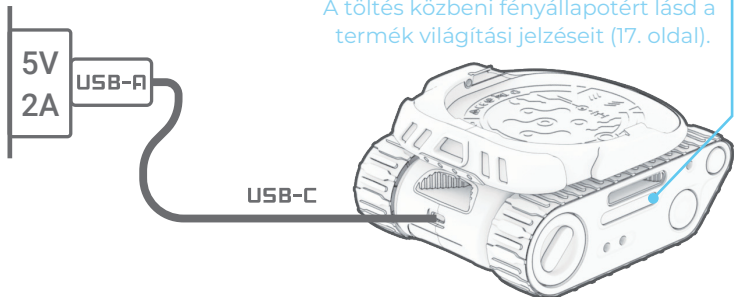
3.3 Termék világítási jelzések

	Világítási Jelzések	Alváz Világítás Színe és állapota	Barral Light Color & Status	
Állapotjelzés	Normál		Állandó Fény	
	Hiba		Villogás	
	Firmware Frissítés		Villogás → Állandó fény	
	Töltés Közben		Lélegző Fény	
	Teljesen Feltöltve		Állandó fény	
	Akkumulátor szint < 20%		Villogás	
	Alacsony Akkumulátor		Villogás, Majd Kikapcsolás	
Free Roam & Panxer Battle	[Shell Attack] Indítása	Free Roam 	Páncél Színe Rövid Fényáram	
	[Shell Switch] Aktiválása	Állandó Fény	Páncél Színe Fények Kikapcsolva, Majd Bekapcsolva	
	[Energiatámadás] Aktiválása		Páncél Színe Folyamatos Fény	
	[Pajzs blokkolás] Aktiválása			Folyamatos Fény
	[Gyorsítás] Aktiválása	Páncél Színe	Páncél Színe Állandó Fény	
Te vs. Panxer	Ha Panxer Elindítja Az [Ágyútámadást]		Fények Kikapcsolva Rövid Fényáram	
	Ha Panxer Elindítja A [Géppuskatámadást]		Gyors Villogás Rövid Fényáram	
	Ha Panxer Elindítja A [Bombatámadást]		Fények Kikapcsolva Gyors Villogás	
	Ha a támadásod eltalálja Panxer		Fények Kikapcsolva	

4. Biztonság és óvintézkedések

4.1 Óvintézkedés

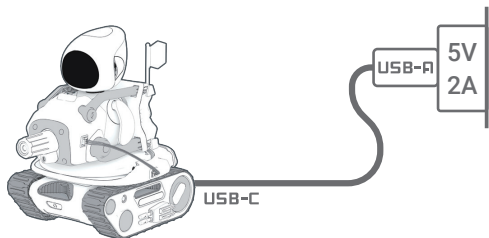
4.1.1 Töltés



Töltés közben győződj meg róla, hogy az alváz ki van kapcsolva. Az ajánlott töltési idő 1-1,5 óra.

A töltési és adatátviteli problémák elkerülése érdekében használja a hivatalos USB-C kábelt (fekete).

Ha Eilik fel van szerelve az alvázra töltés közben, az is töltődik. Ez az alváz töltési idejét 2-2,5 órára növeli.



4.1.2 Csatlakozás

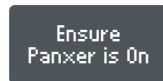
MeGjegyzés: Ez csak akkor érvényes, ha az előzőleg csatlakoztatott Panxer megegyezik ezzel a párosított Panxer.

Hosszan nyomd meg a képernyőgombot 3 másodpercig a bekapcsoláshoz.



A Maticontroller automatikusan keresi a Panxert. (Kérjük, legyen türelmes a keresés alatt, és ne kezelje az eszközt.)

Ha a Panxer nincs bekapcsolva



Felirat: Győződj meg róla, hogy a Panxer be van kapcsolva.



Hosszan nyomd meg a bekapcsoló gombot a Panxer bekapcsolásához.



Hosszan nyomd meg az  gombot a csatlakozás megerősítéséhez és befejezéséhez.

Játék közben, ha a Panxer alkatrészei közötti kapcsolat meglazul és megszakad, automatikusan újracsatlakozik, amint az alkatrész visszatér a helyes pozícióba.

4.1.3 Firmware Frissítés

A legfrissebb és teljesebb élmény biztosítása érdekében kérjük, győződjön meg arról, hogy a Panxer, az Eilik és a Maticontroller mind a legújabb firmware-re van frissítve.

1 Szoftver Letöltése

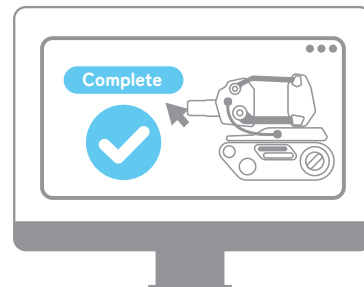


2 Vedd le Eiliket az alvázról, és kösd össze a tornyot és az alvázat a kommunikációs kábel segítségével.



3 Csatlakoztasd a számítógéphez, és indítsd el a frissítést.

4 Sikeres Frissítés



Megjegyzés:

Ha a firmware frissítés többször sikertelen, próbáld meg a reset eljárást és frissíts újra (21. oldal).

Ha még mindig sikertelen, kérjük látogass el az energizelab.com/support oldalra segítségért.

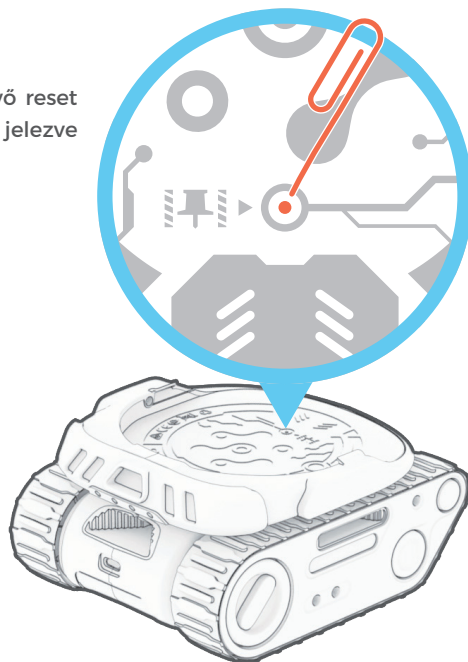
A firmware frissítés módja Eilik és a Maticontroller esetében azonos; további információkért lásd a vonatkozó használati útmutatókat.

4.1.4 Hard reset

Ha a Panxer működés közben rendellenességet észlel, ami megakadályozza a normál kikapcsolást, a reset gomb segítségével resetelheted.

A resetelés csak a kikapcsolást kényszeríti ki, és nem törli a Panxerben tárolt beállításokat.

Helyezz egy reset tűt vagy gemkapcsot az alváz tetején lévő reset nyílásba. Egy "kattanás" hang után az alváz lámpája kialszik, jelezve a sikeres resetet.

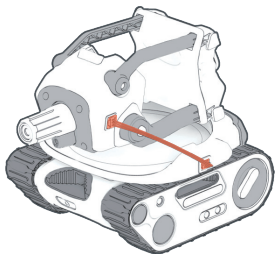


4.1.5 Reset Eljárás

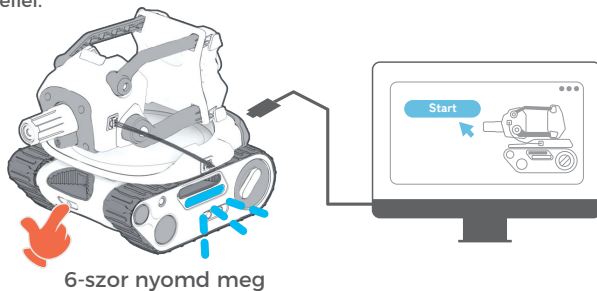
Ez az APP program konfigurációs adatainak törlésére utal. A reset után néhány firmware tartalom elveszik. Ezt az eljárást általában az indítási hibák megoldására használják, mint például a frissítés utáni nem reagálás, indításkor lefagyás vagy a normális indítás képtelensége.

1 Győződj meg róla, hogy a Panxer ki van kapcsolva

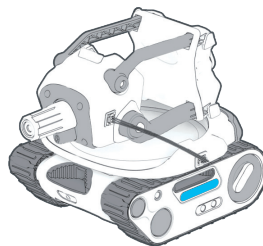
2 Kösd össze az alvázat és a toronyt a kommunikációs kábel segítségével.



3 Nyomd meg a bekapcsoló gombot egymás után 6 alkalommal (legfeljebb 1 mp szünettel). Az utolsó nyomásnál tartsd lenyomva, amíg az alváz kék fényt nem ad. Ezután 8 másodpercen belül csatlakoztasd a Panxert a számítógéphez USB-C kábellel.



4 A reset eljárás befejezése után az alváz állandó kék fényt mutat, jelezve a firmware frissítésre való felkészülést. Ekkor felengedheted a gombot, és megnyithatod a frissítő eszközt a firmware frissítésének megkezdéséhez.



4.1.6 Hibaelhárítás

[1] Túlhevülési hiba

Használat közben, ha Eilik kijelzőjén megjelenik a "Panxer túlmelegedett. Kérjük, tartson szünetet." üzenet, az azt jelzi, hogy a Panxer aktuális hőmérséklete túl magas a további működéshez. A játékosoknak pihenőt kell tartaniuk, és ajánlott 20 percet várni, amíg a Panxer visszatér a normál hőmérsékletre.

[2] Meghibásodási Hiba

Ha Eilik kijelzőjén megjelenik a "Panxer meghibásodott. Kérjük, indítsa újra a Panxert." üzenet, az azt jelenti, hogy a Panxer ismeretlen problémába ütközött. A játékosoknak először ki kell kapcsolniuk az eszközt, majd újraindítani, hogy a hiba automatikusan javuljon.

[3] Rendellenes Lefagyás/Forgás

Ellenőrizd, hogy nincs-e hiányos vagy nem megfelelő művelet az aktuális folyamatban; Ha a műveletek helyesek, próbálj meg egy másik játékmódra váltani; Ha ez nem működik, próbáld meg kikapcsolni, majd újra bekapcsolni az eszközt; Ha nem lehet kikapcsolni, próbáld meg resetelni egy gemkapoccsal, majd bekapcsolni.

[4] Nem Lehet Bekapcsolni

Cyőződj meg róla, hogy a bekapcsolási folyamat helyes. Nyomd hosszan a bekapcsoló gombot 5 másodpercig az alváznál, amíg az RGB fénykészlet világítani nem kezd, majd engedd el. Ha ez nem működik, használj USB-C kábelt az akkumulátor állapotának ellenőrzéséhez.

[5] Egyéb problémák

Kérjük, látogass el az energizelab.com/support oldalra segítségért.

4.2 Műszaki adatok

Méret: 190,3*130*173,5 mm

Súly: Kb. 559 g

Anyag: Nagyszilárdságú polikarbonát

Servo: EM3A *2

Bemeneti áramellátás: USB-C, 5V 2A

Töltési idő: Kb. 1,5 óra (25 °C)

* Elméletileg az üres állapottól a teljes feltöltésig.

Elem Kapacitás: 7,4V 1200mAH

Működési Idő: Kb. 2 óra folyamatos használat teljesen feltöltött állapotban.

* Rövidülhet a különböző játékkörülményektől (pl. mozgásgyakorlás) és Eilik akkumulátor állapotától függően.

Működési Hőmérséklet: -20--+60 °C

Csatlakozási Mód: 2.4G mód

Kommunikációs Hatótávolság: ≤ 20 m

4.3 Vezeték Nélküli átviteli Nyilatkozat

Használt RF (rádiófrekvencia):

2,4 GHz-es sáv.

Szerezett Tanúsítványok:

Megfelel a frekvencia korlátozásoknak, és megszerezte a korlátozott használatra vonatkozó tanúsítványt a frekvencia törvények alapján.

Használati Korlátozás:

Csak az Energize Lab 2,4G kommunikációt támogató Maticcontrollereit támogatja. Az eszköz specifikációjától és beállításától függően bizonyos műveletek és tartalom eltérhet.

Felhasználási Kör:

A Maticcontroller maximális használható hatótávolsága 20 méter. A hatótávolság a környezettől, az akadályoktól vagy az interferenciától függően csökkenhet.

Más eszközökből Eredő Interferencia:

Ha a Panxert túl közel helyezik el más, 2,4 GHz-es sávot használó eszközökhöz (például Wi-Fi), rádióhullám-zavarok miatt a Panxer nem működhet megfelelően, problémák, például lassú mozgás vagy nem reagálás léphetnek fel. Ha a közeli bázisállomások rádióhullámai túl erősek, a Panxer nem működik megfelelően.

4.4 Biztonsági Utasítások

A termék helytelen használata könnyen kárt okozhat a termékben, vagy veszélyeztetheti a személyi és vagyoni biztonságot. Kérjük, tartsa be és használja ezt a terméket a következő biztonsági utasítások szigorú betartásával:

1. Ez a termék nem mosható.
2. A termék töltéséhez mindenképpen helyi biztonsági szabványnak megfelelő töltőt használjon, hogy elkerülje az áramütést vagy az akkumulátor sérülését.
3. Kerülje a súlyos fizikai behatásokat, például az ejtést, dobást, rálépést vagy szorítást stb.
4. Győződjön meg róla, hogy nem jut folyadék a termékbe, vagy nem fröccsen rá, hogy elkerülje az akkumulátor, az áramkör vagy a rövidzárlat károsodását.
5. Ennek a terméknek a szétszerelése vagy szétszedése nem szakemberek által szigorúan tilos.
6. Szigorúan tilos ezt a terméket olyan durva környezetbe helyezni, mint a víz, tűz (beleértve a tűzhely, fűtés és egyéb hőforrások közelségét) vagy 60°C (140°F) fölötti hőmérsékletnek való kitettség.
7. Meleg időben ne helyezze ezt a terméket felügyelet nélküli autóba vagy egyéb napfénynek kitett helyre.
8. Ha hosszabb ideig nem használja ezt a terméket, tárolja hűvös és száraz helyen.
9. Ez a termék lítium-ion akkumulátorokat tartalmaz. Szigorúan tilos a termék burkolatának felnyitása a mag vagy más veszélyek esetleges sérülésének elkerülése érdekében.
10. Kérjük, az első használat előtt teljesen töltsse fel ezt a terméket.
11. Töltés közben legyen jelen, és hosszabb távollét esetén húzza ki a tápkábelt.
12. Amikor ez a termék teljesen fel van töltve, kérjük, időben távolítsa el a csatlakozó kábelt, hogy elkerülje az akkumulátor kapacitásának károsodását.
13. Ez a játék nem cserélhető elemeket tartalmaz.

4.5 Karbantartás

Tisztítsa puha, száraz vagy enyhén nedves kendővel. Ne használjon oldószereket, beleértve a benzint, hígítót, alkoholt, konyhai tisztítószereket, vegyi törlőkendőket stb. Ez külső deformációt vagy rétegleválást okozhat. Ne törölje túl nedves kendővel, mert az folyadék bejutását okozhatja a belsejébe, ami meghibásodáshoz vezethet.

4.6 Jótállási feltételek

Az Energize Lab 90 napos jótállási politikát biztosít. A konkrét jótállási szolgáltatások a következők:

1. A korlátozott jótállási időszak alatt az Energize Lab kijavítja vagy kicseréli a termék bármely hibás vagy nem működő alkatrészét a normál használat során. Az Energize Lab fenntartja a jogot, hogy új vagy felújított alkatrészeket használjon a termék javításához.
2. A jótállás igénybevételéhez szükséges a vásárlásról szóló bizonylat vagy más vásárlási dátumot igazoló dokumentum bemutatása.
3. Ez a korlátozott jótállás csak az Energize Lab által gyártott vagy az Energize Lab számára gyártott, valamint az Energize Lab védjegyével, kereskedelmi nevével vagy logójával azonosítható termékekre vonatkozik. A korlátozott jótállás nem vonatkozik semmilyen nem Energize Lab termékre vagy szoftverre.
4. A korlátozott jótállás csak azokra a vásárlókra vonatkozik, akik a terméket hivatalos csatornákon keresztül vásárolták, és nem átruházható vagy továbbadható más vásárlóra.

5. All rights to interpret the contents
5. Az Energize Lab rendelkezik az összes joggal a jótállási politika értelmezésére.

Az Energize Lab nem nyújt jótállási szolgáltatásokat a következő esetekben:

1. Nem megfelelő tárolás, jogosulatlan javítások, nem megfelelő tesztelés, nem eredeti tartozékok helytelen használata, visszaélés, ütközések, gondatlanság, bántalmazás, folyadék beszivárgás, balesetek, módosítások vagy címkék és hamisítás elleni jelek manipulálása;
2. Külső okok és vis maior, például tűz, árvíz, homok, kosz, vihar, villámcsapás vagy földrengés;
3. Extrém időjárási körülményeknek való kitettség, lopás, elvesztés vagy bármilyen elektromos forrás helytelen használata;
4. Esztétikai sérülés, beleértve, de nem kizárólagosan, a karcolásokat, horpadásokat vagy törött műanyagot, valamint a normál kopást és elhasználódást;
5. A termék nem rendeltetésszerű és szokásos használata;
6. Nem megfelelő tesztelés, működtetés, karbantartás,

telepítés vagy a termék bármilyen módosítása vagy átalakítása;

7. A jótállási időszak lejárt, meghaladta a 90 napot.

4.7 Szabályozási Megfelelés



FCC Követelmények

Bármilyen változtatás vagy módosítás, amelyet a megfelelőségért felelős fél kifejezetten nem hagy jóvá, érvénytelenítheti a felhasználó jogosultságát a berendezés használatára.

Ez az eszköz megfelel az FCC szabályzat 15. részének. A működés a következő két feltételnek van alávetve:

- (1) ez az eszköz nem okozhat káros interferenciát, és
 - (2) ezt az eszközt bármilyen interferenciát el kell fogadnia, beleértve azokat is, amelyek nem kívánt működést okozhatnak.
- Ezt az adót nem szabad együtt vagy egy helyen használni más **antennával vagy adóval**.

MeGjegyzés: Ezt az eszközt tesztelték, és megfelel az FCC szabályzat 15. részében

meghatározott B osztályú digitális eszközök határértékeinek. Ezek a határértékek a lakossági telepítések során a káros interferencia ellen megfelelő védelmet nyújtanak. Ez az eszköz rádiófrekvenciás energiát generál, használ és sugároz, és ha nem a használati útmutató szerint telepítik és használják, káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban. Azonban nincs garancia arra, hogy egy adott telepítésnél nem lép fel interferencia. Ha ez az eszköz rádió- vagy televízióvetelben káros interferenciát okoz, amit a készülék kikapcsolásával és bekapcsolásával lehet ellenőrizni, a felhasználót arra ösztönzik, hogy próbálja meg az interferenciát az alábbi intézkedések egy vagy több alkalmazásával megszüntetni: – A vevőantenna átirányítása vagy áthelyezése. – Növelje a készülék és a vevő közötti távolságot. – Csatlakoztassa az eszközt egy másik áramkörhöz, mint amelyhez a vevő csatlakozik. – Kérjen segítséget a kereskedőtől vagy egy tapasztalt rádió/TV technikustól.

Ez az eszköz megfelel az FCC sugárzás-expozíciós határértékeinek, melyeket ellenőrizetlen környezetre állapítottak meg. Az eszközt úgy kell telepíteni és használni, hogy legalább 20 cm távolság legyen a sugárzó és a tested között.



Az EU WEEE Nyilatkozata

A szimbólum azt jelenti, hogy ezt a terméket a háztartási hulladéktól elkülönítve kell ártalmatlanítani az EU helyi törvényei és szabályozásai szerint. Amikor ez a termék eléri az élettartam végét, vigye el egy helyi hatóság által kijelölt gyűjtőpontra az elektromos és elektronikus hulladékok újrahasznosítására. A termék külön gyűjtése és újrahasznosítása hozzájárul a természeti erőforrások megőrzéséhez, és biztosítja, hogy a terméket az emberi egészséget és a környezetet védő módon dolgozzák fel.



Az Egyesült Királyság Megfeleléségi Nyilatkozata

A Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd. ezúton kijelenti, hogy ez az eszköz megfelel a 2011-es Játékszabályozás (Biztonság) alapvető követelményeinek és a 2016-os Elektromágneses Kompatibilitás szabályozás egyéb vonatkozó előírásainak.



Az EU WEEE Nyilatkozata

A Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd. ezúton kijelenti, hogy ez az eszköz megfelel a 2014/30/EU irányelv alapvető követelményeinek és egyéb vonatkozó előírásainak.

Nem vagy egyedül!

Olvasd be a kódot, csatlakozz a csoportunkhoz, hogy együtt beszélgethessetek harci stratégiákról és inspirálódhass!



 Facebook

 Youtube

TOVÁBBI INFORMÁCIÓÉRT LÁTOGASD MEG: energizelab.com

TÁMOGATÁSRA VAN SZÜKSÉGED? LÁTOGASD MEG: energizelab.com/support

Az Energize Lab tervezte, Kínában összeszerelték.

Copyright © 2024 Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd. Minden jog fenntartva.

Az Energize Lab és a Panxer a Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd. védjegyei.